**Билет № 1**

1. Информатизация общества. Основные этапы развития вычислительной техники.
2. Практическая работа в текстовом редакторе.

**Билет № 2**

1. Архитектура компьютера. Основные устройства компьютера и их функции.
2. Практическая работа в табличном процессоре.

**Билет № 3**

1. Характеристики процессора и внутренней памяти компьютера (быстродействие, разрядность, объем памяти и др.).
2. Практическая работа табличном редакторе.

**Билет № 4**

1. Внешняя память компьютера. Носители информации (гибкие диски, жесткие диски, СD-RОМ диски, магнитооптические диски и пр.) и их основные характеристики.
2. Практическая работа по программированию.

**Билет № 5**

1. Операционная система компьютера (назначение, состав, способ организации диалога с пользователем). Загрузка компьютера.
2. Практическая работа в графическом редакторе.

**Билет № 6**

1. Файловая система. Папки. Файлы (имя, тип, путь доступа). Операции с папками и файлами в среде операционной системы.
2. Практическая работа в табличном процессоре.

**Билет № 7**

1. Информация и информационные процессы в природе, обществе, технике. Информационная деятельность человека. Привести примеры.
2. Практическая работа №4 в табличном процессоре.

**Билет № 8**

1. Управление как информационный процесс. Замкнутые и разомкнутые схемы управления, назначение обратной связи. Привести примеры.
2. Практическая работа c архиваторами.

**Билет № 9**

1. Текстовый редактор. Назначение и основные возможности.
2. Практическая работа в графическом редакторе.

**Билет № 10**

1. Графический редактор. Назначение и основные возможности.
2. Практическая работа по программированию.

**Билет № 11**

1. Электронные таблицы. Назначение и основные возможности.
2. Практическая работа по программированию.

**Билет № 12**

1. Представление о программировании: язык программирования (на примере одного из языков высокого уровня); примеры несложных программ с линейной, ветвящейся и циклической структурой.
2. Практическая работа в графическом редакторе.

**Билет № 13**

1. Понятие алгоритма. Свойства алгоритмов. Возможность автоматизации деятельности человека. Привести примеры.
2. Практическая работа по программированию.

**Билет № 14**

1. «Линейная» алгоритмическая структура. Команда присваивания. Привести примеры.
2. Практическая работа с файловой структурой.

**Билет № 15**

1. Алгоритмическая структура «ветвления». Команда ветвления. Привести примеры.
2. Практическая работа в MS POWER POINT.

**Билет № 16**

1. Алгоритмическая структура «цикл». Команда повторения. Привести примеры.
2. Практическая работа с файловой структурой.

**Билет № 17**

1. Исполнители команд: робот, автомат, человек, компьютер. Компьютер как формальный исполнитель алгоритмов (программ).
2. Практическая работа с антивирусной программой.

**Билет № 18**

1. Технология решения задач с помощью компьютера (моделирование, формализация, алгоритмизация, программирование, компьютерный эксперимент). Показать на примере задачи (математической, физической или др.).
2. Практическая работа с единицами измерения информации.

**Билет № 19**

1. Способы передачи информации. Организация и структура локальных и глобальных компьютерных сетей.
2. Практическая работа с системами счисления.

**Билет № 20**

1. Понятие модели. Информационная модель. Виды информационных моделей (на примерах). Реализация информационных моделей на компью­тере. Пример применения электронной таблицы в качестве инструмента математического моделирования.
2. Практическая работа в текстовом процессоре.